

Intitulé du module :

**CAO-DAO appliquée au BIM
REVIT STRUCTURE**



Matériel : Compatibles PC **Durée :** 35 heures (5 jours) **Niveau minimum d'entrée du stagiaire :** Niveau 5 (bac+2)
Délai d'accès à la formation : généralement de 3 à 5 semaines en fonction des financements (sessions toutes les 3 semaines).

Public : Tous les professionnels investis dans la production de plans techniques 2D et 3D pour la construction (BTP) : Chefs de projet, projeteurs, techniciens ou ingénieurs conseil pour les études structure.

Objectif : code 3 – Elargissement des savoirs et savoir-faire.

Utiliser les outils premiers du logiciel REVIT® pour la production de la maquette numérique ; pour assumer les fonctions de « Producteur BIM ».

Acquérir une autonomie professionnelle dans l'utilisation des fonctions de base : les concepts, la modification des objets, les éléments du projet, les documentations, les échanges et l'impression.

Pré-requis : Faire partie du public défini et être sensibilisé aux enjeux du BIM (Définition du BIM, comprendre le vocabulaire et les concepts, et l'intégration dans l'entreprise).

Modalités pédagogiques :

Groupe limité à 10 stagiaires (chaque stagiaire dispose d'un poste) ; formation en présentiel ; alternance entre présentation de concepts par le formateur et de mise en application par les apprenants sous forme d'exercices concrets, proposés et encadrés.

Profil des intervenants formateurs :

Le formateur est ingénieur ou architecte et maîtrise l'outil REVIT qu'il utilise dans un cadre de production.

Les acquis en fin de stage : Une autonomie professionnelle dans l'utilisation des outils fondamentaux de REVIT® pour la production de la maquette numérique.

Conditions de réussite : Durant toute la formation, il faudra être intégralement présent et attentif aux concepts présentés et mettre en pratique en réalisant les exercices proposés de façon participative. Après, et pendant une période minimum de 2 mois, il sera nécessaire de mettre en application ses acquis ; dans un cadre professionnel serait l'idéal ; ou dans tout autre cadre et notamment dans celui de notre « libre-service » proposé gratuitement suivant nos conditions d'accès.

Programme :

Jour 1

Interface et environnement

- Outils, affichage, fenêtres
- Navigateur de projet
- Optimisation de la production

Concepts

- Principes de saisie (coordonnée, contrainte, accrochage, verrouillage)

Jour 2

- Concepts de visualisation (vues 2D et 3D, échelle, niveau de représentation, style d'affichage, coupe, élévation), principe de gabarit de vue, création et modification des vues)

- Familles d'éléments (murs, poteaux) (familles système, et chargeables)

- Volumes

- Feuilles (mises en page)

- Documentation (nomenclatures, légendes)

- Dessins de détails, la création du dessin 2D

- Echanges, fonds DWG, liaison entre maquette

Jour 3

Fonctions de modification des objets

- Aligner, copier, déplacer, couper, attacher, etc.

Éléments du projet, implantation, modification

- Quadrillages et niveaux
- Murs (structure), portes, fenêtres et autres ouvertures
- Sols et dalles. Toits et plafonds

Jour 4

- Escaliers

- Poteaux structure. Poutres. Fondations

- Éléments préfabriqués. Fermes

Documentations du projet

- Annotation, texte, cotation, étiquette
- Tableaux de nomenclatures (création, filtre, et extraction vers xls)

Jour 5

Echanges de données, impression

- Impression et publication des Feuilles

- Exportation des nomenclatures

Contrôle de connaissances

Evaluation des acquis : Contrôle de connaissances en fin de module de 1h45 compris dans la durée. La validation est obtenue à partir de 20/30 points obtenus.