

Intitulé du module :

SKETCHUP déco



Matériel : Compatibles PC **Durée :** 35 heures (5 jours) **Niveau minimum d'entrée du stagiaire :** Niveau 5 (bac+2)
Délai d'accès à la formation : généralement de 3 à 5 semaines en fonction des financements (sessions toutes 12 semaines).

Public : Architectes d'intérieur, décorateurs, scénographes, merchandiseurs, agenceurs (stand, cuisine).

Objectif : code 3 – Elargissement des savoirs et savoir-faire.

Utiliser le logiciel SKETCHUP® pour modéliser simplement des projets 3D et aussi dessiner des plans en 2D ; pour assumer les fonctions de « Concepteur 3D déco ».

Acquérir une autonomie professionnelle dans l'utilisation des fonctions de bases : les outils, les calques, les scènes, le Layout, les exports, et un plugin de rendu.

Pré-requis : Une aptitude à visualiser en trois dimensions ; avoir utilisé un ordinateur évidemment (boutons souris et clavier) ; avoir des connaissances de l'environnement Windows et/ou MacOS.

Modalités pédagogiques :

Groupe limité à 10 stagiaires (chaque stagiaire dispose d'un poste) ; formation en présentiel ; alternance entre présentation de concepts par le formateur et de mise en application par les apprenants sous forme d'exercices concrets, proposés et encadrés.

Profil des intervenants formateurs :

Le formateur est infographiste 3D et maîtrise l'outil SKETCHUP qu'il utilise dans un cadre de production.

Conditions de réussite : Durant toute la formation, il faudra être intégralement présent et attentif aux concepts présentés et mettre en pratique en réalisant les exercices proposés de façon participative. Après, et pendant une période minimum de 2 mois, il sera nécessaire de mettre en application ses acquis ; dans un cadre professionnel serait l'idéal ; ou dans tout autre cadre et notamment dans celui de notre « libre-service » proposé gratuitement suivant nos conditions d'accès.

Programme :

LA PRISE EN MAINS

- Interface, menus et barres d'outils
- Fenêtres : Styles, Composants, Scènes
- Palettes
- Unités de mesure
- Positionnement
- Modes de sélections

LES OUTILS

- Outils de modélisation 2D
- Outils de forme
- Outils de mesure
- Outils de remplissage
- Outils de dessin 3D
- Principes de la modélisation
- Coordonnées absolues et relatives
- Intersection, Alignement
- Modifications
- Cotations
- Textes

LES CALQUES

LES SCENES, LES PLANS DE SECTION

LAYOUT

- Mise en page
- Dessin vectoriel 2D
- Réalisation de plans
- Cotations

EXPORT

- IFC
- FBX
- DWG

Un plugin de rendu pour Sketchup

- Interface, menus, barres d'outils, fenêtres
- Organisation des palettes
- Textures de base
- Différents canaux et leurs fonctions
- Propriétés avancées
- Prévisualisation
- Réglages rapides.
- Modifications de réglages et aperçus.
- Types de matériaux de base
- Différents types d'éclairages

Évaluation des acquis : Contrôle de connaissances en fin de module de 1h45 compris dans la durée. La validation est obtenue à partir de 20/30 points obtenus.